

KOMPLEKSOWE
PROJEKTOWANIE 3D



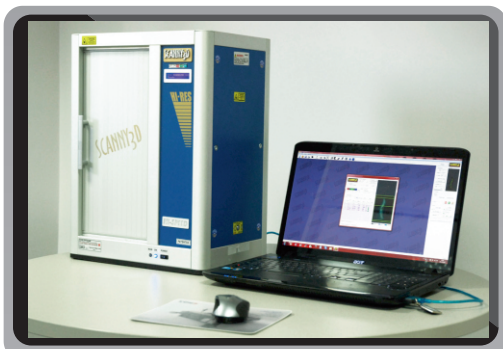
Kompleksowe rozwiązania projektowania obuwia

Digitalizacja i edycja kopyt
Projektowanie podeszew
Projektowanie 2D/3D
Wizualizacja buta 3D

Kreatywne i dokładne
tworzenie wzorów



Kreatywne rozwiązania dla przemysłu obuwniczego.



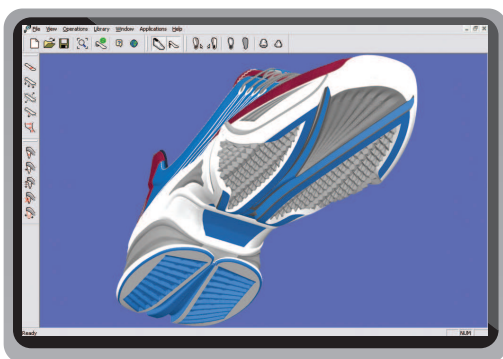
Digitalizacja i edycja kopyt

Interaktywna digitalizacja kopyta

Pełna kompatybilność z większością programów CAD

Zaawansowana edycja kopyt

Automatyczne wygładzanie kopyta



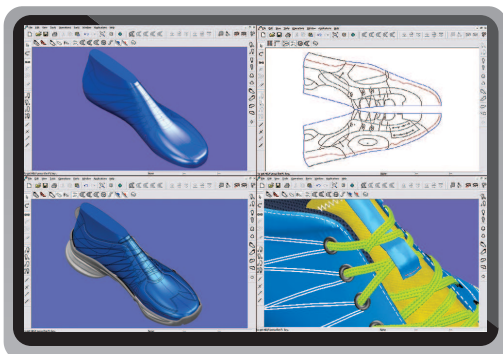
Modelowanie podeszew

Pełna kompatybilność z większością programów CAD

Dokładne odwzorowanie śladu podeszwy względem kopyta

Interaktywne projektowanie podeszew i obcasów

Możliwość zmiany faktury i kolorów dla komponentów



Projektowanie cholewek 3D

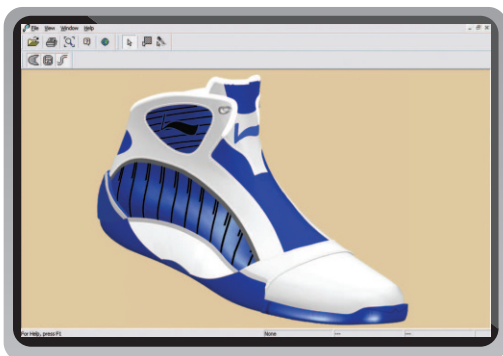
Rysowanie linii na powierzchni kopyta

Tworzenie linii szycia, sznurówek, oczek, sprzączek, etc.

Digitalizacja i mapowanie materiałów wierzchowych

Pełna integracja z pakietem podglądu wzorów

Zintegrowanie z programem konstrukcyjnym 2D

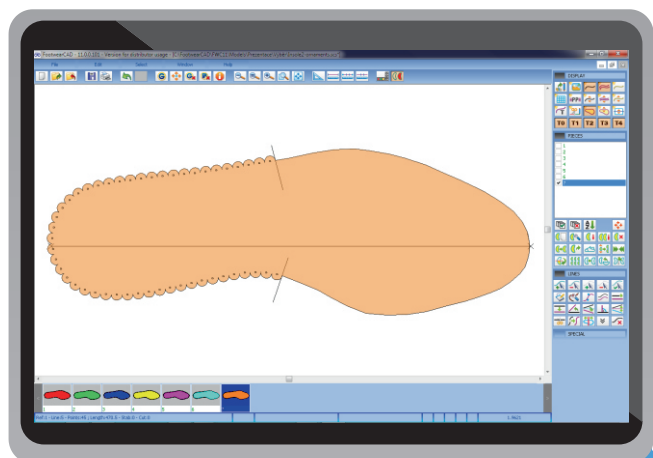
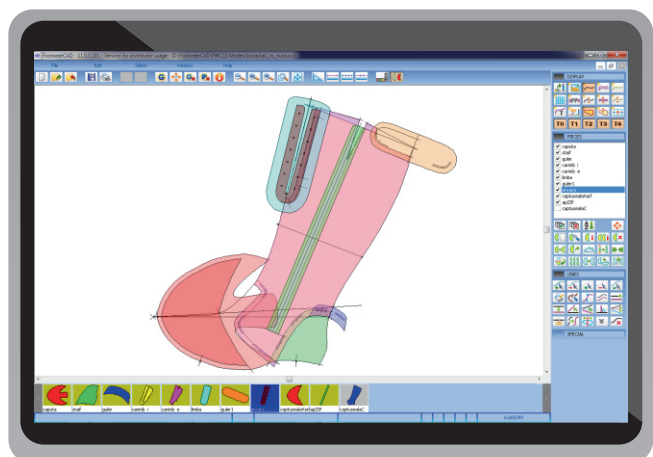
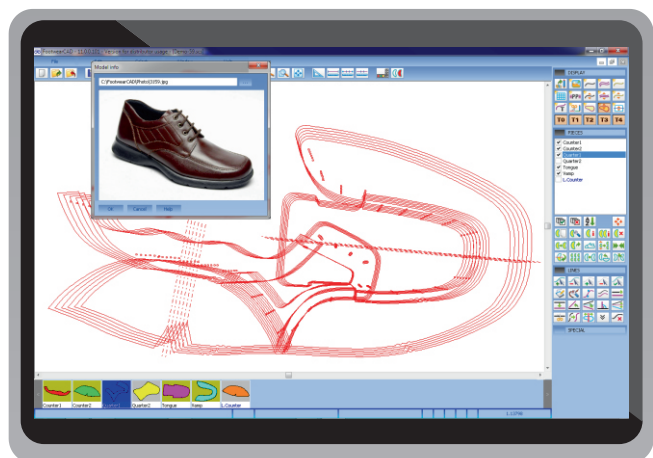


Wizualizacja buta 3D

Interaktywna wizualizacja wirtualnych wzorów

Narzędzie do wystawiania komentarzy klientów

Narzędzie do korygowania linii dla klientów



SYSTEM DO KONSTRUKCJI I STOPNIOWANIA

Jest to system przeznaczony do konstruowania, stopniowania modelu i szablonów wzoru obuwia. Część konstrukcyjna systemu zawiera szereg automatycznych i półautomatycznych funkcji umożliwiających po przetransformowaniu na cyfrową bazę modelarską kompletną konstrukcję części w ciągu kilku minut.

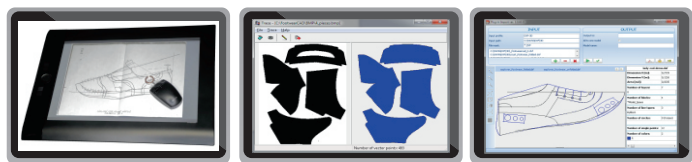
W części stopniowania można automatycznie stopniować szablony we wszystkich znanych systemach stopniowania, a następnie natychmiast wyciąć szablony na urządzeniu wyjściowym.

Za pomocą systemu można przygotować produkcję wszystkich typów wzorów obuwia.





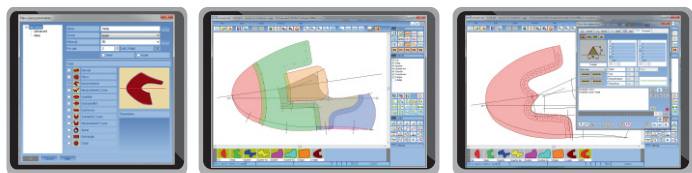
Wejściem do systemu jest najczęściej baza modelarska, która zostanie przetworzona na cyfrową za pomocą digitizera formatu A3. Przetworzenie na system cyfrowy dotyczy tylko podstawowych linii, a cała reszta jest już konstruowana bezpośrednio w systemie. Już podczas przetwarzania na system cyfrowy można specyfikować typy konstrukcyjne linii i definiować cechy poszczególnych punktów, jako np. kolce, znaczenie itd.



W celu efektywnego wytwarzania elementów zewnętrznych, podszewkowych i międzypodszewkowych oferuje system kilka różnych sposobów konstrukcji.

Chodzi tu przede wszystkim o elementy typu normal (bez osi), elementy symetryczne i niesymetryczne z jedną osią lub z większą ilością osi. W celu konstruowania elementów można dalej wykorzystać szereg różnych modyfikacji rogowych, z których są najczęściej stosowanymi zaokrąglenia i różne typy skośnych rogów. Do linii wytwarzających kontury można wkładać różne znaki technologiczne.

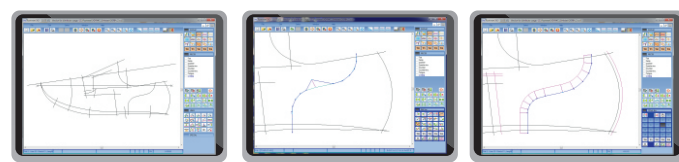
Chodzi tu o różne typy ząbków, wcięć, znaczenia wielkości i szerokości. Każdy element może zostać uzupełniony o różne rodzaje linii wewnętrznych. Chodzi tu przede wszystkim o różne wycięcia, kolce, matryce i znaczenie do szycia.



Moduł pozycjonowania automatycznie wykona wypożyczonowanie wystopniowanych elementów na zadane wymiary przy maksymalnym wykorzystaniu materiału. Wystopniowane szablony można wycinać na ploterze wycinającym, ewentualnie wybrać tańszy wariant, a wydrukować szablony na drukarce atramentowej. Wyjścia z systemu można dalej wykorzystać dla opracowania kalkulacji materiałowej i cenowej w systemie CalcMaster lub w celu bezpośredniego powiązania z liniami wycinającymi materiałów skórzanych, tekstylnych i syntetycznych.



Do pracy z liniami jest do dyspozycji cały szereg funkcji umożliwiających przede wszystkim dostosowanie linii do kształtu oraz konstruowanie nowych linii przede wszystkim z wykorzystaniem funkcji dla wytwarzania równoległych i nierównoległych offsetów. Następne funkcje umożliwiają np. rotację linii, zmianę pozycji, wytworzenie linii symetrycznej według osi, przedłużenie, skracanie, łączenie, kształtowanie itd.



Stopniowanie elementów do wymaganego asortymentu wielkości można wykonywać automatycznie w wszystkich używanych systemach stopniowania - angielskim, francuskim, metrycznym, ewentualnie można w tej części programu definiować własny system i reguły stopniowania.

Po wybraniu wymaganego systemu stopniowania i asortymentu wielkości, wystopniowanie wszystkich zewnętrznych, podszewkowych i międzypodszewkowych elementów jest kwestią kilku sekund.

